

REGULAMENTO URBAN 2.0

1. FINALIDADE E ORGANIZAÇÃO

O URBAN 2.0 é uma imersão de mais de 20 horas em um ambiente natural onde será possível a aplicação de técnicas de sobrevivência.

1.1. O URBAN 2.0 é um evento organizado pela TAC21 que visa difundir a prática esportiva e o meio ambiente.

2. O EVENTO

O Evento se iniciará as 9:00 com briefing geral, entrega dos kits aos participantes e deslocamento até a área determinada.

Os participantes serão separados em 5 grupos contendo 5 participantes + 1 instrutor.

Os acampamentos são denominados de: SNAKE / WASP / SPIDER / CQB / WARTHOG.

Cada membro da equipe terá uma função específica. Exemplo: Líder, Observação, Navegação, Atirador, Providência de Suprimentos, Fogo e Abrigo.

Cada grupo será identificado, receberão um mapa, com suas orientações, way points e missões.

Todos deverão cumprir as mesmas tarefas, em momentos diferentes.

2.1 – Clube de Tiro e Caça Redneck – Saltinho/SP

2.3 – Início 9:00 dia 25/05,

Término 10:00 dia 26/05

2.4 – Premiação - Conforme as regras desde regulamento, as equipes serão avaliadas por tempo e conclusão das tarefas, sendo reguladas por pontos positivos e negativos durante todo o percurso.

As equipes serão premiadas com medalha, troféu, produtos dos nossos patrocinadores e valor em dinheiro.

| <i>1º dia de evento – 25/05/2024</i> | |
|--------------------------------------|--|
| <i>Horário</i> | <i>Atividade</i> |
| <i>09:00 às 10:00</i> | <i>Recepção dos participantes, entrega de kits</i> |
| <i>10:00 às 10:30</i> | <i>Ida até o local do Evento</i> |

| | |
|-------|---|
| 11:00 | <i>Separação dos acampamentos no ponto de encontro...</i> |
| 10:30 | <i>Início do Evento...</i> |

2.4. O **URBAN 2.0**, possui um conteúdo programático especialmente desenvolvido para permitir que as atividades sejam exploradas e executadas independentemente às mudanças do tempo e situações dos participantes, oferecendo o máximo de conteúdo e imersão.

2.5. Na imersão do URBAN 2.0, contamos com um **número limitado** de participantes para que seja possível um melhor aproveitamento de tempo e melhor execução das tarefas.

3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Noções de sobrevivência urbana e mata
- Noções de APH
- Técnicas de Sinalização
- Técnicas de Navegação
- AVOT (Exercício Prático de Sensibilidade Noturno)
- Definição de local e técnicas para montagem de abrigo
- Orientação e Deslocamento com Técnicas de Recursos Naturais e Bússola
- Pista com tiro de arma curta (50 disparos)
- Missões com disparos de Fuzil 5,56 (somente para atiradores com CR válido)

4. MISSÕES

- Após entrada no “território hostil”, a equipe deverá começar a providenciar sua base com abrigo e proteção de perímetro;
- ORIENTAÇÃO e NAVEGAÇÃO: O elemento do grupo responsável pelo mapa e a orientação, levará sua equipe até o local determinado no mapa para ser sua base;
- OBSERVAÇÃO: Em certo momento, a equipe enviará um observador em uma missão de busca e reconhecimento. O objetivo é encontrar o acampamento inimigo, coletar informações e determinar o alvo. Esse acampamento será em uma área pré-determinada pela organização do evento, com alvos metálicos com diferentes cores. Aproximadamente com 250 metros de distância do ponto de observação. Isso fará com que o operador tenha que usar binóculos, monóculo ou recurso similar para identificar seu alvo.

- Após a identificação, o operador irá regressar ao seu acampamento e levar essas informações recolhidas ao líder, que então determinará um atirador designado para efetuar o disparo no alvo determinado. OBSERVAÇÃO: Em nenhum momento os operadores poderão ser localizados pelo “inimigo” ou outra equipe, podendo assim, usarem de artifícios para proteger seus acampamentos, como bombas de granada de airsoft entregues no kit a cada grupo. A furtividade será a chave para o sucesso.
- Os integrantes deverão estipular estratégias para que consigam entrar no acampamento inimigo para captar recursos a fim de atralhar o outro grupo, assim como proteger seus insumos e efetuar trocas com outro grupo parceiro.
- Cada integrante poderá levar seus equipamentos, apenas tendo a atenção de que TODO material deverá ser levado pela equipe. Não haverá apoio para deslocamento dentro da área do evento.
- A organização irá determinar o máximo de água e suprimentos que devem ser levados, o restante deverá ser captado e preparado com os recursos naturais encontrados.
- A alimentação deverá ser providenciada pela equipe, fogo poderá ser utilizado para prover a comida. Lembrando que estarão em território inimigo e devem manter o melhor do protocolo de luz e som.
- Interferências externas vão ocorrer partindo dos organizadores e outros grupos para promover a desordem na equipe, suprimentos ou equipamentos. A intenção é gerar desconforto ao grupo.
- O líder do grupo determinará seu navegador e este será responsável por levar sua equipe/ ou parte dela, através de way points pré-determinadas pela organização.
- Nessa navegação NÃO PODERÃO ser “spotados” por outra equipe no terreno ou membro da organização.
- O tempo será determinado posteriormente pela organização.

3. INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Poderão participar deste EVENTO todas as pessoas, maiores de 18 anos, em condições físicas comprovadas por declaração que ficará em nossos arquivos, **atiradores ou não**. As inscrições deverão ser feitas através do nosso site – www.tac21.com.br, no valor de R\$ 1.400,00 (Mil e Quatrocentos Reais).

KIT DO EVENTO:

Cada participante em sua chegada receberá um kit com camiseta e pulseira de identificação.
Cada grupo receberá um kit EDC, uma BÚSSOLA, um MAPA, duas GRANADAS de Airsoft.

As inscrições estarão disponíveis até atingir o limite técnico máximo de participantes, os sobressalentes serão convidados a se inscreverem na próxima data do evento.

O participante assume toda a responsabilidade pela sua participação na prova, devendo estar preparado e gozando de boa saúde. O participante isenta de toda e qualquer responsabilidade, por si e por seus

herdeiros, os organizadores, patrocinadores e/ou apoiadores da prova, de quaisquer responsabilidades que possam existir.

4. NORMAS ESPECÍFICAS

Por se tratar de um evento com uso de arma de fogo e tiros reais, **somente poderá manusear e efetuar disparos de armas restritas atiradores com CR válido.**

4.3. Para a classificação do pódio serão referentes ao tempo bruto gasto para execução de cada prova, que será aferido pelo instrutor de cada grupo, acrescido de pontuação por atividades complexas executadas de maneira diferenciada e descontos por má execução ou quando o grupo não conseguir executar alguma tarefa.

PARÁGRAFO ÚNICO: Os participantes devem ter a consciência de preservação do meio ambiente, cuidado com os animais que ali habitam e limpeza pós prova, tudo o que for realizado em inconformidade será apurado e descontado da pontuação do grupo, caso for constatado algo de maior gravidade, os participantes envolvidos sofrerão sanções previstas no código civil e penal.

Tudo que o participante leva junto consigo é de sua responsabilidade.

5. DISPOSIÇÕES GERAIS

Se tratando de um evento a céu aberto, deixamos claro que os participantes devem ter a ciência de que estamos expostas as adversidades do tempo, podendo estar frio, quente, chuva, tempestade, ventania, tempo limpo etc., reiteramos que nenhuma situação climática impedirá que aconteça o evento. Cada participante deverá preencher o TERMO DE RESPONSABILIDADE, o TERMO DE SAÚDE, o TERMO DE DIREITO DE IMAGEM e VOZ, assinar e enviar para a organização afim de validar sua inscrição.

*5.1. Cada participante deverá levar em sua mochila todos os itens que julgue necessário para passar as 24 horas de imersão a céu aberto, podem levar barraca, alimentação, acessórios, itens que ajudarão a fazer fogo, abrigo, utensílios etc., **desde que consiga carregar todos os seus itens sem auxílio.** Só será permitido levar 1 recipiente com água mineral por participante, toda a água que for ser utilizada, seja para consumo ou para uso, deverá ser descoberta, captada, esterilizada pelos participantes.*

A estrutura montada para organização e equipe de filmagem só poderá ser utilizada pelos participantes após término do Evento, no momento da premiação. Ou em caso excepcional que haja emergência médica.

*5.2. Havendo qualquer tipo de emergência, temos em nossa equipe um médico e encaminharemos o participante para o hospital mais próximo – HOSPITAL REGIONAL DE PIRACICABA/SP
R. ANTÔNIO ELIAS 1000 – GARÇAS - PIRACICABA/SP.*

5.3. É de responsabilidade do participante as despesas com transporte, hospedagem e alimentação e quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação, antes, durante e depois da mesma.

5.6. Ao participar deste evento, o participante autoriza a utilização de qualquer fotografia, filme ou outra gravação contendo imagens de sua participação na prova para finalidades legítimas.

5.7. Toda irregularidade ou atitude antidesportiva cometida pelo participante será passível de desclassificação e expulsão.

5.8. A direção geral da prova reserva-se o direito de rejeitar qualquer inscrição.

5.9. Dúvidas ou informações técnicas deverão ser esclarecidas com a organização por meio do telefone (19) 99763.2405, @tac21br e www.tac21.com.br

5.10. A organização é soberana para tomar qualquer atitude no que diz respeito ao regulamento.